

# Real world Haskell

Stéphane Bortzmeyer

<stephane+blog@bortzmeyer.org>

Première rédaction de cet article le 26 août 2010

<https://www.bortzmeyer.org/real-world-haskell.html>

Auteur(s) : Bryan O'Sullivan, John Goerzen, Don Stewart

ISBN n°978-0-596-51498-3

Éditeur : O'Reilly

Publié en 2009

---

Les langages de programmation fonctionnels ont la réputation d'être uniquement utilisés pour des problèmes mathématiques abstraits et jamais pour des vrais programmes dans le vrai monde avec des vrais utilisateurs. Il existe plusieurs livres pour apprendre Haskell mais celui-ci a un angle original, exposé dans le titre : utiliser Haskell pour des problèmes « réels ».

Donc, finis les exemples empruntés aux maths. Ce livre montre comment utiliser Haskell pour analyser du JSON, pour faire un programme de recherche dans le système de fichiers, un analyseur de fichiers PGM, un analyseur de code-barres, pour finir avec un client Web et un filtre de Bloom (note pour ceux qui ont lu le code source de Squid : ce programme utilise de tels filtres).

Tout l'attirail de Haskell est expliqué (les monades, l'évaluation paresseuse, "*map/fold*", etc) mélé aux interfaces vers le monde réel (bases de données, analyse syntaxique <<https://www.bortzmeyer.org/combinatorial-parser.html>>, etc).

Une lecture recommandée pour tous les programmeurs, même ceux qui n'envisagent pas d'utiliser Haskell, cela leur ouvrira les idées.

Le livre a aussi un excellent site Web <<http://www.realworldhaskell.org/>> qui permet de tout lire en ligne <<http://book.realworldhaskell.org/read/>>. Le livre avait d'ailleurs été écrit suite à un intense processus collaboratif en ligne <<http://www.realworldhaskell.org/blog/2007/05/23/real-world-haskell-its-time/>> et les exemples ont été choisis et relus ainsi <<http://www.realworldhaskell.org/blog/2008/01/21/finally-the-public-beta-programme-begins/>>.