

RFC 2130 : The Report of the IAB Character Set Workshop held 29 February - 1 March, 1996

Stéphane Bortzmeyer
<stephane+blog@bortzmeyer.org>

Première rédaction de cet article le 2 mars 2007

Date de publication du RFC : Avril 1997

<https://www.bortzmeyer.org/2130.html>

La question des jeux de caractères à utiliser sur Internet n'est pas nouvelle. Un des premiers RFC à la mentionner a été ce compte-rendu d'un séminaire IAB.

Ce séminaire, tenu en 1996, a étudié les différentes questions posées à l'IETF à ce sujet. Puisque l'IETF ne se préoccupe que de ce qu'on voit « sur le câble » (*"on the wire"*), les questions de rendu, comme le choix des glyphes sont explicitement exclues.

Notre RFC conclut (section 8) par la nécessité de permettre l'utilisation d'Unicode dans tous les protocoles IETF, avec l'encodage UTF-8. En revanche, il reste prudent, voire timoré, pour ce qui concerne les identificateurs, prônant par exemple le *"statu quo"* pour les noms de domaines (qui seront finalement unicodisés dans le RFC 3490¹).

Ce séminaire mènera finalement à la publication du RFC 2277, qui définit, encore aujourd'hui, la politique de l'IETF en matière de jeux de caractères et de langues.

1. Pour voir le RFC de numéro NNN, <https://www.ietf.org/rfc/rfcNNN.txt>, par exemple <https://www.ietf.org/rfc/rfc3490.txt>